

## Luna

Écrit par Sinclair

Jeudi, 01 Avril 2010 08:56 - Mis à jour Jeudi, 05 Mai 2011 17:49

---

*"Luna est le projet de fin d'année de 11 étudiants de **Gamagora**. C'est un jeu mélangeant **plateforme***

*et*

***réflexion***

*, dans un univers papier en*

***2D***

*et en*

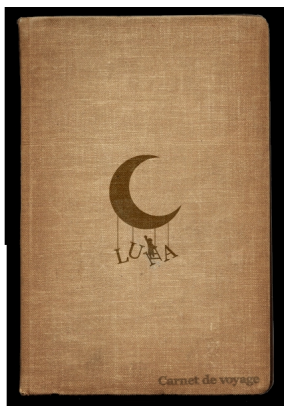
***flash***

*. Le joueur incarne Jules, jeune aventurier lancé dans une quête bien difficile : aller décrocher la lune pour sa bien-aimée.*

*De la plage au sommet de la montagne, Jules devra récupérer les morceaux d'échelles disséminés au fil des niveaux en prouvant son habilité et sa perspicacité.*

*Le jeu final intégrera une vingtaine de niveaux, un **éditeur** et des modes spéciaux."*

*Je participe actuellement au projet en tant que Level Designer.*



Pour plus d'information, cliquer sur l'image ou visitez <http://luna-lejeu.fr/>

# Luna

Écrit par Sinclair

Jeudi, 01 Avril 2010 08:56 - Mis à jour Jeudi, 05 Mai 2011 17:49

---